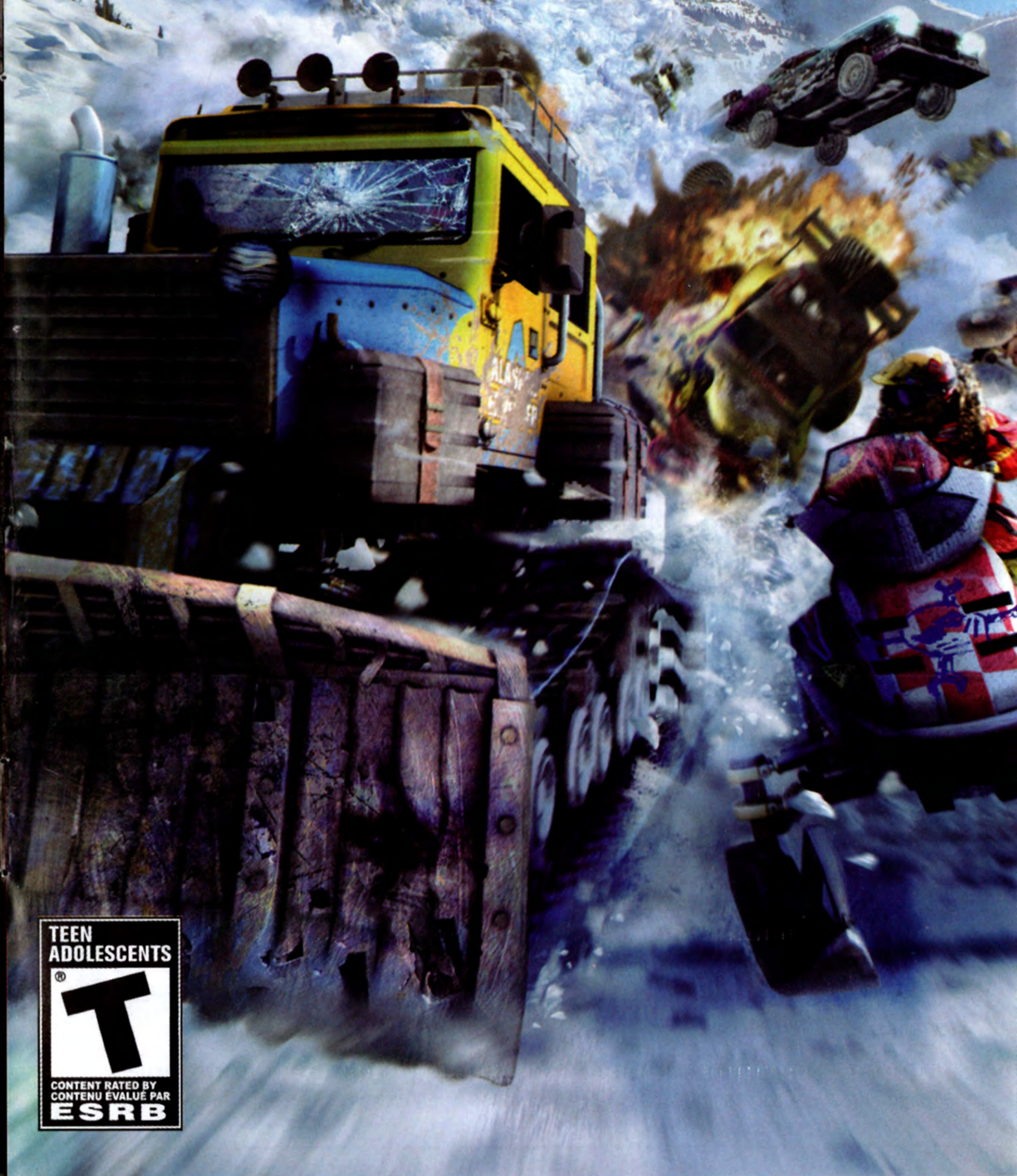


# MOTOR STORM

## ARCTIC EDGE



TEEN  
ADOLESCENTS



CONTENT RATED BY  
CONTENU ÉVALUÉ PAR  
**ESRB**

## **⚠ WARNING: PHOTSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES**

### **READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.**

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

### **Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure**

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®2 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

### **WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:**

Do not connect your PlayStation®2 system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

### **HANDLING YOUR PLAYSTATION®2 FORMAT DISC:**

- This disc is intended for use only with PlayStation®2 systems with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

## **MotorStorm®Arctic EdgeTips and Hints**

### **Game Hint Guide Information**

**PlayStation Underground Game Guides For free hints and tips visit us at [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com).**

Sign up and become a member of the PlayStation Underground and access free hints, tips, and cool moves for games published by Sony Computer Entertainment America.

No hints will be given on our Consumer Service/Technical Support Line.

### **Consumer Service/Technical Support Line 1-800-345-7669**

Call this number for technical support, installation or general questions regarding PlayStation®2 and its peripherals. Representatives are available Monday – Saturday 6AM – 8PM and Sunday 7AM – 6:30PM Pacific Standard Time.

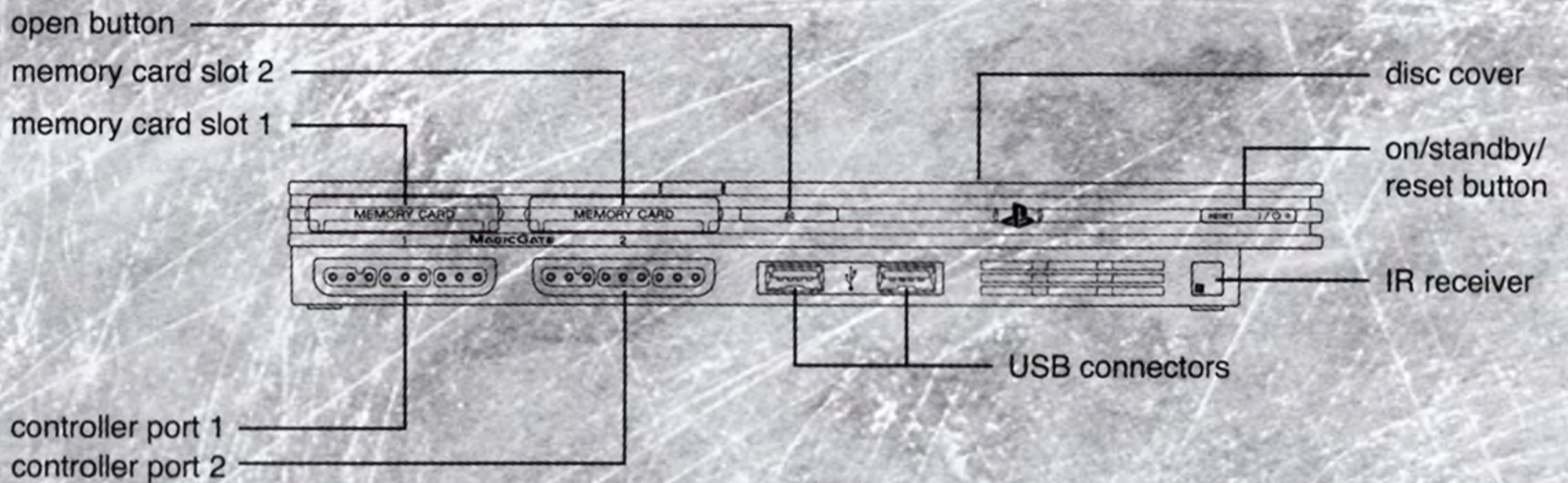
# Table of Contents



Getting Started	2
Controls	5
Game Screen	6
Welcome to the arctic edge	7
Main Menu	8
Wreckreation	8
Garage	10
Options	11
Pause Menu	12
Drivers Handbook	13
Vehicle Classes	14
Music Credits	16



# getting started



Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green). Insert the *MotorStorm® Arctic Edge* disc in the system with the label side facing up. Attach game controllers and other peripherals as appropriate. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

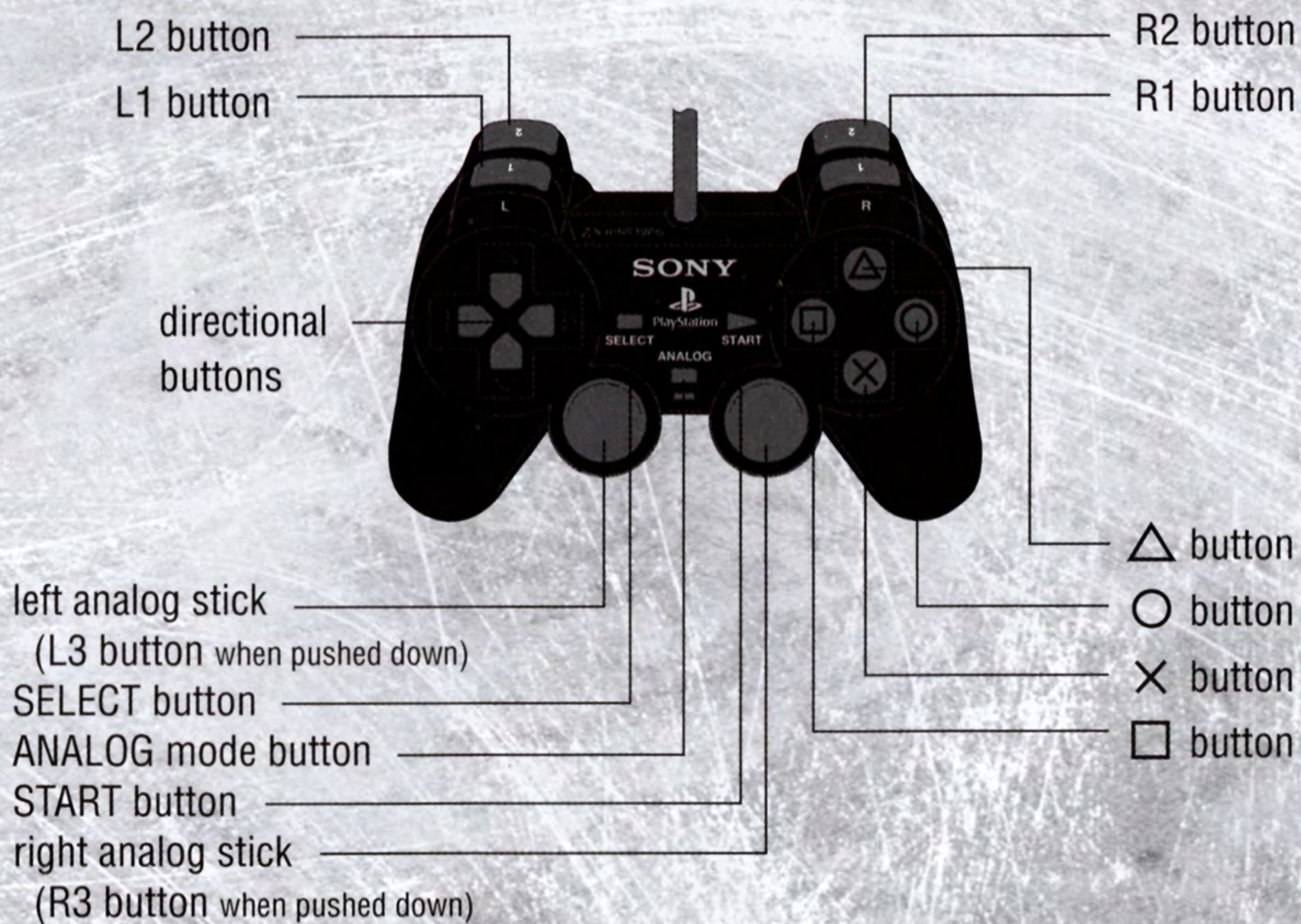
## MEMORY CARD (8MB)(FOR PLAYSTATION®2)

To save game settings and progress, insert a memory card (8MB)(for PlayStation®2) into MEMORY CARD slot 1 of your PlayStation®2 system. You can load saved game data from the same memory card or any memory card (8MB)(for PlayStation®2) containing previously saved games.

# starting up



## DUALSHOCK®2 ANALOG CONTROLLER CONFIGURATIONS



# WRAP UP WARM

You've just arrived at the most extreme off-road event in the world.

Previous *MotorStorm*® Festivals have seen speed-crazy petrol heads wreak havoc in the Monument Valley desert and rip up The Island's tropical terrain. Now, the festival's trademark brand of raucous racing madness has touched down in its most insane location yet: the frozen wastelands and rugged mountains of the Alaskan Arctic.

Black ice, burnt rubber, and relentless brutality are the order of the day, as you fight to survive 12 multi-route, reversible tracks riddled with the kind of dangers other race events seek to avoid. If it sounds deadly, that's because it is—but now is no time to get cautious. Besides, in *MotorStorm*®, a hazard is never just a hazard; it's an opportunity to outsmart the competition.




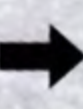


The mercury is dropping faster than a rookie rider down a cliff face, the wind is rising, and there's a blizzard on the way: conditions are perfect. Let's see if you can outrace the ice storm...











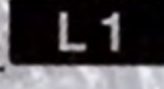
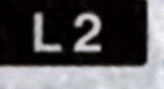
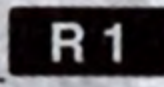
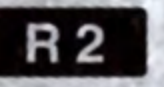

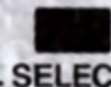
# controls



## MENU CONTROLS

- Navigate menu ..... Directional buttons , , , 
- Confirm selection ..... 
- Return to previous menu ..... 

## GAME CONTROLS

- Steer vehicle ..... left analog stick / , , , 
- Move camera ..... right analog stick
- Boost ..... 
- Handbrake ..... 
- Horn/Taunt/Attack rival ..... 
- Change camera angle ..... 
- Brake/Reverse .....  or 
- Accelerate .....  or 
- Pause .....  START
- Reset vehicle to track .....  SELECT



**Note:** Attacks are only possible when both you and the attacking rival are driving a Bike, an ATV, or a Snow Machine.



# GAME SCREEN



TIME ELAPSED

CURRENT POSITION  
/ TOTAL DRIVERS

POS 4/10  
LAP 1/3

BOOST GAUGE

CURRENT LAP

## TIME ELAPSED

Shows how long you've been racing in the current competition.

## BOOST GAUGE

The Boost Gauge shows how quickly your Boost is heating up. If your Boost Gauge is full, your vehicle is in extreme danger of combusting.

## CURRENT POSITION/TOTAL DRIVERS

Displays your current position within the race and how many drivers you are competing against.

## CURRENT LAP


Shows what lap you are currently on, as well as the total number of laps.






# welcome to the arctic edge


## profiles

The Title Screen displays after a short cinematic sequence. Press  to access the PROFILES and choose from the following options:

### NEW

Create a new profile and save it to the memory card. Enter a profile name via the virtual keyboard and select a slot in which to save the profile. When you have finished, press  to access the Main Menu.


### LOAD

Load a profile previously saved to the memory card. When you have finished, press  to access the Main Menu.

### SAVE

Manually save customized vehicles and performance data to the memory card.

### DELETE

Delete saves from the memory card to free up space. When you have finished, press  to return to the Profiles.

### AUTOSAVE

Turn the Autosave function on or off.

**Note:** Some of the Profiles options will be locked at start-up. To unlock these options, access the Profiles via the Options Menu. For more information, please refer to the Options section outlined later in this manual. A memory card must be inserted to create, load, save or delete profiles.



# main menu

## Festival mode

The organizers of the *MotorStorm*® Festival have carved 12 treacherous, reversible tracks out of the Arctic wilderness – tracks which will play host to tons of wild race events.

Highlight an event to view the event name, rank requirements, and any other entry conditions, as well as details of available medals and rewards. Your current rank and points score will be displayed alongside the number of points needed to increase your ranking. When you are ready, choose the event you want to enter to access the Vehicle Select Screen.

## VEHICLE SELECT SCREEN

Choose a vehicle class and a vehicle. Select CUSTOMIZE to modify the vehicle's appearance. When you are ready, select BEGIN RACE to head down to the starting grid.


**Note:** Not all vehicle classes are available to race in every event.



# wreckreation

## TIME ATTACK

Race flat out to the finish line as you try to bag the best track times.

Select LEADERBOARDS to see how your best performances compare to those of the *MotorStorm*® Arctic Edge development team. Alternatively, choose a track and a direction to view your own best times by vehicle class. When you are ready to race, press the  button to access the Vehicle Select Screen. For more information on the Vehicle Select Screen, please refer to the “Vehicle Select Screen” section outlined earlier in this manual.

**Note:** When you have selected a vehicle, you can choose a ghost to race against.

## FREE-PLAY

Take a breather from the mayhem of the main festival and tear up the terrain in a single race engineered to your own specifications.

Choose a track, set the direction and the number of laps you want to race, adjust the difficulty level of computer-controlled opponents and select a race type to access the Vehicle Select Screen. For more information on the Vehicle Select Screen, please refer to the "Vehicle Select Screen" section outlined earlier in this manual.

## RACE TYPES

The following race types are lined up for the *MotorStorm*® Festival:

### STANDARD

A classic race against a pack of reckless opponents, with loads of hazards and hardship thrown in for good measure. The first driver to cross the finish line takes the glory.

### TIME TICKER

Push the pedal to the metal and hang on to your helmet as you try to stay in pole position for as long as possible against a field of up to three computer-controlled opponents. During the race, points are awarded over time according to your position – and the driver with the most points at the end of the race wins.

### SPLIT SCREEN

Choose a track and adjust various race settings before hitting the dirt for a two player split screen face-off.

**NOTE:** In Multiplayer Mode, you and a friend can choose to race alone or among a field of computer-controlled rivals.



# GARAGE

## VEHICLES

Every race starts with a trip to the Vehicles section of the Garage, but you can also head there between events to customize your ride. Everything about a vehicle, from its framework and paint job to its wheels and sponsor stickers, can be tweaked and adjusted to suit your style.

## STATISTICS

View a range of facts and figures that show how well you've been performing so far.

## BADGES

View the rewards you have unlocked while competing in race events.

## MEDIA

Chill out with a gallery of fantastic *MotorStorm*® *Arctic Edge* images and videos.

## DRIVER

Choose a driver. Additional drivers can be unlocked by meeting certain conditions in race events.



# options

## PROFILES

Access the Profiles to create, load, save, or delete profiles, or to turn the autosave function on or off. For more information on the Profiles, please refer to the “Profiles” section outlined earlier in this manual.

## CONTROLS

View and adjust the driving controls to give you a crucial edge over your opponents.

## AUDIO

View and adjust the following audio settings:

### SOUND VOLUME

Set the volume of the sound effects.



### MUSIC VOLUME

Fine tune the volume of the soundtrack music.

### MUSIC MODE

Choose a music play mode from Normal, Shuffle, or Repeat. In Normal Mode, songs from the Music Playlist are played in sequence. When all the songs have played once, the sequence restarts from the beginning. In Shuffle Mode, songs are played in random order. In Repeat Mode, a single selected song plays over and over.

### MUSIC PLAYLIST

Press  to add a song to or remove a song from the *MotorStorm*<sup>®</sup> Arctic Edge Music Playlist. Press  to listen to the highlighted song. All the hard rocking sounds of the *MotorStorm*<sup>®</sup> Festival are here, so enjoy!

## CHEATS

Enter a cheat code via the virtual keyboard to unlock hidden extras and bonus content.

## DISPLAY

Choose the visual display mode that best fits your television screen: Normal or Widescreen.



# PAUSE MENU



When the action is paused in Festival Mode, the following options will be displayed:

## RESUME

Return to the current race.

## PHOTO MODE

Take a photograph from your current viewpoint.

## OPTIONS

View and adjust the controls or audio settings.

## RESTART

Start the current race again from the beginning.

## QUIT

Choose YES to end the current race or select NO to return to the action. If you end the race, all unsaved progress will be lost.



# drivers handbook



## controlling your vehicle

### STEERING

Move the left analog stick to steer on the ground. When in the air, move the left analog stick to tilt your vehicle backwards, forwards, or sideways. It's important to master these techniques, or you'll quickly find yourself face down on the frozen rock.

### ACCELERATING AND BREAKING

Press and hold **R1** or **R2** to accelerate. Press and hold **L1** or **L2** to apply the brakes. When a vehicle is stationary, press and hold **L1** or **L2** to reverse. Press and hold **○** to apply the handbrake to a vehicle's back wheels.

### BOOSTING

Press and hold **⊗** to apply a vehicle's Boost and temporarily increase its top speed. Boosting causes the engine to heat up, so be sure to watch the Boost Gauge carefully. If you max out the Boost and overheat the engine, the results can be explosive – and not in a good way.

You can avoid overheating the engine when boosting by taking advantage of the sub-zero Arctic environment. When driving through cold water or deep snow, the cooling effect of the terrain prevents the engine from boiling over – and allows you to use your Boost for longer periods. The Boost Gauge changes color when the engine is cooling.

Note: To ensure all competitors get a fair start, the Boost function cannot be used during the first ten seconds of a race.


### RESET TO TRACK

In MotorStorm®, one thing is certain: at some point, you're going to crash. When this happens, it's best not to waste any time getting back into the race. Press **⊗** to have your vehicle returned to the nearest accessible point on the track.

If you have not crashed but still wish to “reset to track”, bring your vehicle to a stop, then press **SELECT**.



## SOUNDING THE HORN, TAUNTING, AND ATTACKING

Press  to sound a vehicle's horn. Blast your horn at the right time and you can even cause an avalanche that sweeps away any drivers unlucky enough to be following you. Alternatively, if you're up close to a rival, you may find yourself performing a brazen taunt or even lashing out with your fists—which is sure to heat up the competition.

## vehicle classes

### BIKE

Bikes are quick and nimble but very fragile, so it's best for riders to avoid collisions with bigger vehicles wherever possible. When on a Bike, your choice of route is critical: stay high and dry, steer clear of snowdrifts, and use your lightweight mobility to avoid obstacles.

### ATV

Four wheels may be better than two, but think twice before you muscle in with the big boys. ATVs are more stable than Bikes but they're not quite as agile – and, like Bikes, they don't perform well in deep snow or water.

### SNOW MACHINE

The Snow Machine is the Arctic's perfect all-rounder, maintaining incredible handling despite its high acceleration and ski-assisted top speeds. It's also heavier than an ATV – so it's perfectly able to send rivals slip-sliding off course.


### BUGGY

Buggies are perfect for gravelly landscapes, making short work of uneven terrain—but smooth, slippery ice can prove a little more problematic. Buggies have enough weight to knock Bikes and ATVs out of the way, and they even stand a fair chance against Rally Cars and Snow Machines. However, try not to get hit by anything bigger.

### RALLY CAR

Rally Cars are all about speed—on flat surfaces they're supreme, but their low chassis can cause problems on rough ground. Although stable, Rally Cars are quite fragile, and contact with anything larger than an ATV can cause real damage. Try to avoid conflict and keep your foot firmly on the gas!





## SNOW PLUGGER

Snow Pluggers are big, brutish, and designed to barrel through deep snow. While they lack the top speeds of some of the other vehicles, their strength comes from big, ice-gripping wheels and heavy-duty suspension. Make the most of the snowdrifts that force your rivals to slow down.

## BIG RIG

For sheer brute power, you can't beat Big Rigs: they're huge, brash, and practically unstoppable. The secret to driving a Big Rig is to build up speed and maintain it—your agility will be minimal, but who cares when you've got enough power to smash through solid ice? Just watch out for crumbling ice bridges that can't support a Big Rig's weight.

## SNOW CAT

The Snow Cat looks like a pimped out tank, combining awesome strength with wide tracks that can hang on to even the most treacherous ice flows. Snow Cats are heavy and their acceleration can't always compete with rivals, but when it comes to power and handling, they're up there with the big boys.

# The official festival after-party

As any hardened *MotorStorm*<sup>®</sup> fanatic knows, the festival itself is just the beginning of the party. When you need a break from lethal weather systems and sub-zero racing, there's plenty more *MotorStorm*<sup>®</sup> fun to discover elsewhere.

Head over to *MotorStorm.com* for all the latest news and information on the *MotorStorm*<sup>®</sup> series, and remember to check PlayStation<sup>®</sup>Store for game updates and other goodies.

Finally, PLAYSTATION<sup>®</sup>3 owners should be sure to visit the *MotorStorm*<sup>®</sup> Sphere in PlayStation<sup>®</sup>Home for a thrilling taste of life backstage at the world's wildest racing event.



# music credits



**BLOOD RED SHOES - I WISH I WAS SOMEONE BETTER**

WRITTEN BY STEVEN ANSELL AND LAURA CARTER

© BUCKS MUSIC GROUP LTD

ℙ BUCKS MUSIC GROUP LTD

COURTESY OF V2 RECORDS INTERNATIONAL LTD

UNDER LICENCE FROM UNIVERSAL MUSIC OPERATIONS

**BODYROCKERS - ROUND & ROUND (SWITCH REMIX)**

WORDS & MUSIC BY KARYOTAKIS/BURNS

PUBLISHED BY UNIVERSAL MUSIC PUBL. MGB LTD.

PUBLISHED BY SONY/ATV MUSIC PUBLISHING

PERFORMED BY BODYROCKERS

COURTESY OF MERCURY RECORDS (LONDON) LTD

UNDER LICENCE FROM UNIVERSAL MUSIC OPERATIONS

**THE BODY SNATCHERS - CLUB BEAT INTERNATIONALE (ARCTIC EDGE EDIT)**

WRITTEN BY S.SIMPSON & J.GINZBURG

PUBLISHED BY SKYHIGH MUSIC 2009

LICENSED COURTESY OF PASSENGER RECORDS UK

TAKEN FROM THE ALBUM 'DJ WOODY VS. THE BODY SNATCHERS - MIXTAPE VOLUME ONE'

© SKY HIGH MUSIC LIMITED

ℙ BUCKS MUSIC GROUP LTD

**THE BRONX - DIGITAL LEASH**

WRITTEN BY: JOBY FORD, MATT CAUGHTHRAN, JORMA VIK, BRAD MAGERS AND KEN HORNE

ELVIS THE OTHER WHITE MEAT (ASCAP)

WHITE DRUGS (2008)

**BULLET FOR MY VALENTINE - DISAPPEAR**

WORDS & MUSIC BY TUCK, JAMES, PAGET AND THOMAS

© EMI MUSIC PUBLISHING LTD, LONDON W8 5SW

ℙ 2007 20-20 ENTERTAINMENT, LLC UNDER EXCLUSIVE LICENSE TO SONY MUSIC ENTERTAINMENT INC.

**THE CHEMICAL BROS - HEY BOY HEY GIRL (SOULWAX REMIX)**

PERFORMED BY THE CHEMICAL BROTHERS

WORDS & MUSIC BY ROWLANDS, SIMONS, BLOODROCK, EVANS, FOWLER, PETTIFORD, WIGFALL

PUBLISHED BY UNIVERSAL/MCA MUSIC LTD

© MUSIC PUBLISHING COMPANY OF AMERICA, INC. ADMINISTERED BY KOBALT MUSIC PUBLISHING LIMITED INTERNATIONAL MUSIC NETWORK.

LICENSED COURTESY OF VIRGIN RECORDS LTD

**DOES IT OFFEND YOU YEAH? - WE ARE ROCKSTARS (KISSY SELL OUT REMIX)**

PERFORMED BY DOES IT OFFEND YOU YEAH?

WORDS & MUSIC BY D. COOP / J. RUSHENT

PUBLISHED BY CHRYSALIS MUSIC LTD. © 2008.

USED BY PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED.

ℙ 2008 SONY MUSIC ENTERTAINMENT UK LIMITED. ALSO LICENSED COURTESY OF VIRGIN RECORDS LTD

**EVIL NINE - TWIST THE KNIFE FEAT. EMILY BREEZE**

WRITTEN AND PRODUCED BY CHRIS PARDY, TOM BAUFOY, AND EMILY BREEZE

© MARINE PARADE MUSIC LIMITED AND HOPE MUSIC PUBLISHING LIMITED

ℙ BUCKS MUSIC GROUP LTD AND MARINE PARADE MUSIC LTD 2008



**THE EXPLODERS - STRAIGHT AHEAD**  
WORDS & MUSIC BY ALLENDER/ DOERY  
PUBLISHED BY RUBBER MUSIC PUBLISHING  
ADMINISTERED BY SONYATV MUSIC PUBLISHING  
©© 2008 RUBBER MUSIC PTY LTD

**FAKE BLOOD - BLOOD SPLASHING (FAKE BLOOD THEME)**  
WRITTEN BY T. KEATING.  
PUBLISHED BY CHRYSALIS MUSIC LTD. © 2008.  
USED BY PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED.  
PRODUCED AND MIXED BY FAKE BLOOD IN HIS FLAT.  
©© CHEAP THRILLS RECORDS 2008

**THE HIVES - TICK TICK BOOM**  
WRITTEN BY RANDY FITZSIMMONS  
© RANDY FITZSIMMONS ADMINISTERED BY KOBALT MUSIC PUBLISHING LIMITED  
COURTESY OF POLYDOR UK LTD  
UNDER LICENCE FROM UNIVERSAL MUSIC OPERATIONS

**MINK - GET IT RIGHT**  
COURTESY OF SPITFIRE MUSIC

**MOTORHEAD - RUNAROUND MAN**  
WORDS & MUSIC BY: KILMISTER / CAMPBELL / DELAOGLOU  
PUBLISHED BY: NOTTING HILL MUSIC  
© 2006 STEAMHAMMER, A DIVISION OF SPV GMBH  
TAKEN FROM THE ALBUM "MOTÖRIZER" WITH KIND PERMISSION OF SPV GMBH

**OVERSEER - HAMMERHEAD**  
WRITTEN AND PERFORMED BY DR CHUG  
© 2008 WARNER/CHAPPELL MUSIC LTD (PRS)  
MASTER RIGHTS: DR CHUG INDUSTRIES

**PENDULUM - PROPANE NIGHTMARES (CELLDWELLER REMIX)**  
WRITTEN BY R. SWIRE THOMPSON/B. BURHOFF/J. OETRICH/O. FRONING.  
PUBLISHED BY CHRYSALIS MUSIC LTD/WARNER CHAPPELL MUSIC LTD. © 2008. USED BY PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED.  
© 2006 EDITION S.M.P.T.E. (GEMA), HANSEATIC MUSIKVERLAG GMBH & CO KG (GEMA) AND CHRYSALIS MUSIC LTD (PRS)  
ALL RIGHTS ON BEHALF OF EDITION S.M.P.T.E. AND ITSELF  
ADMINISTERED BY HANSEATIC MUSIKVERLAG GMBH & CO KG ALL RIGHTS RESERVED  
© 2007 WARNER MUSIC UK LTD.  
LICENSED COURTESY OF WARNER MUSIC UK LTD  
FROM THE ALBUM IN SILICO

**THE PRODIGY - OMEN**  
WORDS & MUSIC BY HOWLETT, HUTTON AND PALMER  
© 2008, EMI VIRGIN MUSIC LTD, W8 5SW  
© SUPERHERO MEDIA LIMITED ADMINISTERED BY KOBALT MUSIC PUBLISHING LIMITED PUBLISHED BY PERFECT SONGS LTD / EMIVIRGIN MUSIC LTD / SUPAHERO MEDIA / KOBALT MUSIC GROUP LTD.

**THE QEMISTS - LOST WEEKEND**  
WORDS & MUSIC BY L BLACK, L HARRIS, D ARNOLD, M PATTON  
PUBLISHED BY JUST ISN'T MUSIC (PRS) AND MAL DI GOLA (ASCAP)  
© NINJA TUNE 2009  
AVAILABLE ON THE QEMISTS ALBUM 'JOIN THE Q'  
LICENSED COURTESY OF NINJA TUNE"



**QUEENS OF THE STONE AGE - GO WITH THE FLOW**  
WORDS & MUSIC BY HOMME/OLIVERI  
PUBLISHED BY UNIVERSAL MUSIC PUBLISHING LTD.  
COURTESY OF INTERSCOPE RECORDS  
UNDER LICENCE FROM UNIVERSAL MUSIC OPERATIONS

**RADIOHEAD - ELECTIONEERING**  
PERFORMED BY RADIOHEAD  
WORDS AND MUSIC BY THOMAS EDWARD YORKE, JONATHAN RICHARD GUY  
GREENWOOD, COLIN CHARLES GREENWOOD, EDWARD JOHN O'BRIEN AND PHILIP JAMES SELWAY  
© WARNER/CHAPPELL MUSIC LTD (PRS)  
LICENSED COURTESY OF EMI RECORDS LTD

**SUBFOCUS - TIMEWARP**  
WRITTEN & PRODUCED BY NICK DOUWMA  
PUBLISHED BY OAKDEN MUSIC / POWIS MUSIC LIMITED  
LICENSED COURTESY OF RAM RECORDS





## LIMITED WARRANTY

Sony Computer Entertainment America (SCEA) warrants to the original purchaser of this SCEA product that this software is free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the original date of purchase. SCEA agrees for a period of ninety (90) days either repair or replace, at its option, the SCEA product. You must call 1-800-345-7669 to receive instructions to obtain repair/replacement services.

This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the SCEA product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect. THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE SCEA. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL SCEA BE LIABLE FOR INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE SCEA SOFTWARE PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of consequential damages, so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

## USE OF UNAUTHORIZED PRODUCT:

The use of software or peripherals not authorized by Sony Computer Entertainment America may damage your console and/or invalidate your warranty. Only official or licensed peripherals should be used in the controller ports or memory card slots.

Unauthorized copying, reproduction, rental, public performance or broadcast of this game is a violation of applicable laws. All rights to make copies of any portion of the game for subsequent redistribution is retained by the copyright holder. Please contact SCEA at 1-800-345-7669, if you are unwilling to accept the terms of this license.







## **⚠ AVERTISSEMENT : RISQUES DE CRISE D'ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE**

### **VEUILLEZ LIRE CE QUI SUIT AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME DE LOISIR INTERACTIF PLAYSTATION®2.**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou de motifs lumineux. Elles peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent se manifester même si le sujet n'a pas d'antécédents médicaux en la matière ou s'il n'a jamais été victime d'une crise d'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie ou s'y apparentant, veuillez consulter votre médecin avant d'utiliser ce produit. **CESSEZ IMMÉDIATEMENT** de jouer et consultez votre médecin avant de rejouer à ce jeu si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants :

- vertige
- crises
- mouvement involontaire ou convulsion
- trouble de l'orientation
- contraction des yeux ou des muscles
- perte de conscience
- trouble de la vision

Conseils d'utilisation des jeux vidéo afin de réduire les risques de crise s'apparentant à l'épilepsie.

- Jouez dans un endroit bien éclairé et tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
- Évitez de jouer sur de très grands écrans. Jouez plutôt sur le plus petit écran possible.
- Évitez une utilisation prolongée de la console PLAYSTATION®2. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou que vous avez besoin de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser la console si vous présentez l'un des symptômes suivants : vertiges, nausées ou sensation s'apparentant au mal des transports, inconfort ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou de toute autre partie du corps. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

### **AVERTISSEMENT POUR LES PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISEURS À PROJECTION :**

Ne branchez pas votre console PlayStation®2 à un téléviseur à projection sans avoir d'abord consulté le manuel d'utilisateur du téléviseur, à moins que l'écran ne soit à cristaux liquides. Vous pourriez endommager de façon permanente l'écran de votre téléviseur.

### **UTILISATION DE VOTRE DISQUE DE JEU PLAYSTATION®2 :**

- Ce disque est conçu pour être utilisé avec la console PlayStation®2 homologuée NTSC U/C.
- Ce disque ne doit pas être plié, cassé ou placé dans un liquide.
- Ne le laissez pas à la lumière directe du soleil ou près d'un radiateur ou de toute autre source de chaleur.
- Assurez-vous de prendre des pauses occasionnelles lors des sessions de jeu prolongées.
- Gardez ce disque propre. Tenez toujours le disque par les côtés et rangez-le dans son boîtier protecteur entre les utilisations. Nettoyez le disque à l'aide d'un chiffon doux, non pelucheux et sec en l'essuyant en lignes droites, du centre vers l'extérieur. N'employez jamais de solvants ou de nettoyants abrasifs.

MotorStorm®Arctic Conseils et indices

### **Guide de trucs et astuces**

**Pour obtenir des indices et des conseils gratuits, rendez-vous sur le site [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com).**

Inscrivez-vous et devenez membre de PlayStation Underground. Vous aurez accès gratuitement à des indices, des conseils pratiques et à des super manœuvres pour les jeux édités par Sony Computer Entertainment America.

La ligne du service à la clientèle et de l'assistance technique ne fournit pas d'indices.

### **Service à la clientèle/Assistance technique 1 800 345-7669**

Call this number for technical support, installation or general questions regarding PlayStation®2 and its peripherals. Representatives are available Monday – Saturday 6AM – 8PM and Sunday 7AM – 6:30PM Pacific Standard Time.



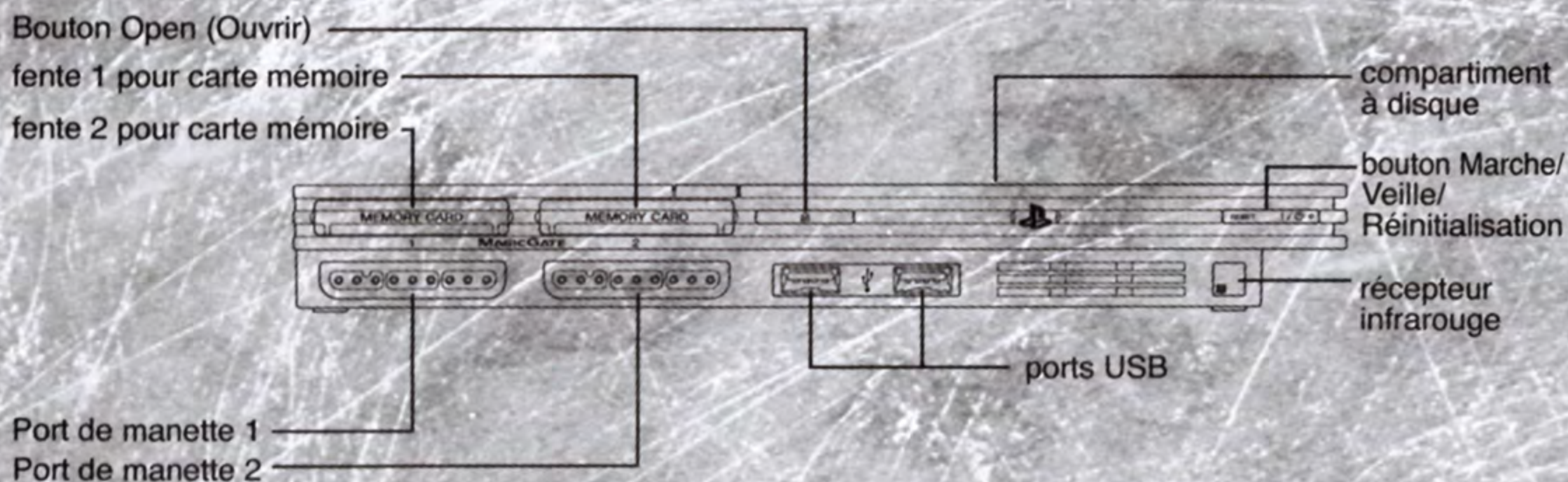


# Table des matières

Pour commencer	24
Commandes	27
Écran de jeu	28
Bienvenue dans l'Arctique	29
Menu principal	30
Récré-démolition	30
Garage	32
Options	33
Menu Pause	35
Guide du conducteur	35
Classes de véhicules	36
Générique musical	38



# POUR COMMENCER



Installez votre PlayStation®2 en suivant les instructions fournies avec votre console. Assurez-vous que la console est allumée (le voyant de mise sous tension doit être vert). Insérez le disque de *MotorStorm® Arctic Edge* dans le compartiment à disque, face imprimée vers le haut. Branchez les manettes et les autres périphériques, au besoin. Suivez les directives à l'écran et reportez-vous à ce manuel pour toute information concernant l'utilisation du logiciel.

## CARTE MÉMOIRE (8 MO) (POUR PLAYSTATION®2)

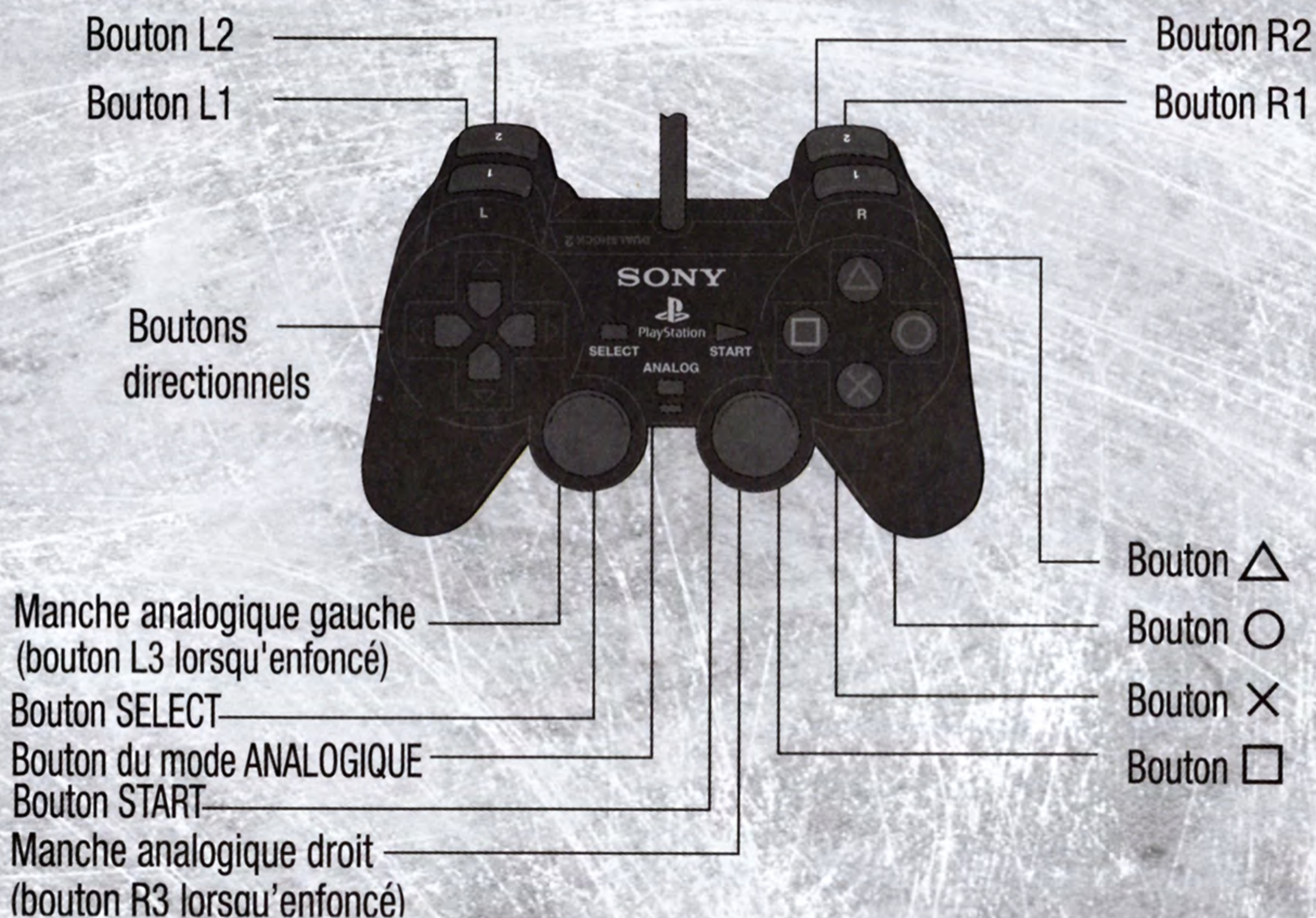
Pour sauvegarder les paramètres du jeu et votre progression, insérez une carte mémoire (8 Mo) (pour PlayStation®2) dans la fente 1 pour CARTE MÉMOIRE de votre système PlayStation®2. Vous pouvez charger des données de jeu sauvegardées à partir de la même carte mémoire ou de toute autre carte mémoire (8 Mo) (pour PlayStation®2) qui contient des parties sauvegardées.



# starting up



## CONFIGURATION DE LA MANETTE ANALOGIQUE DUALSHOCK®2



# emmitouflez-vous

Vous vous apprêtez à participer à la compétition tout-terrain la plus extrême au monde.

Les festival *MotorStorm*® précédents ont vu des fous de la gazoline semer la destruction à Monument Valley et littéralement déchirer l'horizon tropical de l'Île. Aujourd'hui, la folie contamine l'endroit le plus désaxé de l'histoire du festival : les étendues glaciales et les pentes accidentées de l'Arctique alaskien.

Glace noire, caoutchouc brûlé et brutalité sans limites sont au menu, et vous devez survivre à 12 pistes réversibles regorgeant de tous les dangers que les autres événements de course cherchent à éviter. Ça semble dangereux? Et comment! Mais la prudence, c'est pour les faibles. Et puis, dans *MotorStorm*®, un obstacle n'est jamais qu'un simple obstacle... c'est une chance d'écrabouiller la compétition.



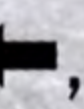

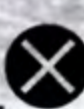

La température tombe plus vite qu'un pilote amateur dans un précipice, le vent se lève et il y a un blizzard à l'horizon : des conditions parfaites, quoi. Maintenant, voyons si vous êtes plus rapide que la tempête...



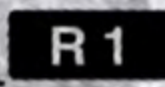
# commandes



## COMMANDES DES MENUS

- Naviguer dans les menus ..... Boutons directionnels  ,  ,  , 
- Confirmer la sélection ..... 
- Retourner au menu précédent ..... 

## COMMANDES DU JEU

- Diriger le véhicule ..... Manche gauche /  ,  ,  , 
- Déplacer la caméra ..... Manche droit
- Turbo ..... 
- Frein à main ..... 
- Klaxonner/Provoquer/Attaquer ..... 
- Changer l'angle de la caméra ..... 
- Freiner/Reculer .....  or 
- Accélérer .....  or 
- Pause .....  START
- Retourner en piste .....  SELECT



**Remarque :** Vous ne pouvez attaquer un rival que si vous êtes tous les deux sur une moto, un VTT ou une motoneige.



# écran de jeu



TEMPS ÉCOULÉ

POSITION  
ACTUELLE/NOMBRE  
DE PARTICIPANTS

POS 4/10  
LAP 1/3

JAUGE DE TURBO

TOUR ACTUEL

## TEMPS ÉCOULÉ

Indique depuis combien de temps la course est commencée.

## JAUGE DE TURBO

Cette jauge indique la vitesse à laquelle votre véhicule surchauffe. Lorsque votre jauge de turbo est pleine, votre véhicule est en danger de combustion spontanée.

## POSITION ACTUELLE/NOMBRE DE PARTICIPANTS

Indique votre position actuelle dans la course et combien de pilotes y participent.


## TOUR ACTUEL

Indique le tour de piste actuel et le nombre total de tours.




# BIENVENUE DANS L'ARCTIQUE


## PROFILES (PROFILS)

L'écran d'introduction s'affiche après une courte séquence animée. Appuyez sur  pour accéder au gestionnaire de profil, où les options suivantes vous sont proposées :

### NEW (NOUVEAU)

Créez un nouveau profil et sauvegardez-le sur votre carte mémoire. Entrez un nom de profil à l'aide du clavier virtuel et choisissez une case de sauvegarde. Une fois terminé, appuyez sur  pour accéder au menu principal.

### LOAD (CHARGER)

Chargez un profil préalablement sauvegardé sur une carte mémoire. Une fois terminé, appuyez sur  pour accéder au menu principal.

### SAVE (SAUVEGARDER)

Sauvegardez manuellement vos véhicules personnalisés et votre progression sur une carte mémoire.

### DELETE (SUPPRIMER)

Vous pouvez effacer des fichiers de sauvegarde de votre carte mémoire afin de libérer de l'espace. Une fois terminé, appuyez sur  pour retourner au gestionnaire de profil.

### AUTOSAVE (SAUVEGARDE AUTOMATIQUE)

Activez ou désactivez la fonction de sauvegarde automatique.

**Remarque :** Certaines options du gestionnaire de profil sont verrouillées lorsque vous commencez à jouer. Pour déverrouiller ces options, accédez au gestionnaire de profil depuis le menu des options. Pour plus de renseignements, consultez la section Options de ce manuel. Pour créer, charger, sauvegarder ou supprimer des profils, vous devez d'abord avoir inséré une carte mémoire dans votre console.



# menu principal

## mode festival

Les organisateurs du festival *MotorStorm*® ont aménagé 12 pistes réversibles, toutes plus dangereuses les unes que les autres; des pistes conçues pour accueillir une grande variété d'épreuves extrêmes.

Sélectionnez une épreuve pour afficher son nom, le rang exigé et toute autre condition de participation ainsi que des détails sur les médailles et les récompenses. Votre rang actuel et votre pointage sont affichés, tout comme le nombre de points requis pour monter d'un rang. Une fois que vous avez choisi l'épreuve à laquelle vous souhaitez participer, vous accédez à l'écran de sélection des véhicules.

## ÉCRAN DE SÉLECTION DES VÉHICULES

Choisissez une classe de véhicule et un véhicule. Sélectionnez CUSTOMIZE (Personnaliser) pour modifier l'apparence du véhicule. Une fois vos préparatifs terminés, sélectionnez BEGIN RACE (Commencer la course) pour vous rendre à la ligne de départ.


Remarque : Les véhicules ne sont pas tous disponibles dans toutes les épreuves.

## récré-démolition



## TIME ATTACK (COURSE CONTRE LA MONTRE)

Mettez la pédale au plancher et tentez d'obtenir les meilleurs temps.

Sélectionnez LEADERBOARDS (Tableau des meneurs) pour comparer vos meilleures performances à celles de l'équipe des créateurs de *MotorStorm*® Arctic Edge. Vous pouvez également choisir une piste et une direction afin d'afficher vos meilleurs temps par classe de véhicule. Lorsque vous êtes prêt à participer à la course, appuyez sur  pour accéder à l'écran de sélection des véhicules. Pour plus de détails concernant cet écran, reportez-vous à la section « Écran de sélection des véhicules. »

Remarque : Une fois que vous avez choisi votre véhicule, vous pouvez choisir de courir contre un véhicule fantôme.



## FREE-PLAY (COURSE LIBRE)

Prenez une pause de tout le grabuge du festival et allez torturer la piste dans une course personnalisée.

Choisissez une piste, son orientation et le nombre de tours, puis ajustez le niveau de difficulté des adversaires contrôlés par l'ordinateur et sélectionnez le type de course pour accéder à l'écran de sélection des véhicules. Pour plus de détails concernant cet écran, reportez-vous à la section « Écran de sélection des véhicules. »

## types de courses

Voici les types de courses que vous propose le festival *MotorStorm*<sup>®</sup> :

### STANDARD

Une course classique contre une horde de pilotes téméraires sur une piste parsemée de dangers. Le premier pilote à franchir la ligne d'arrivée sera couvert de gloire.

### TIME TICKER (TIC-TAC)

Mettez la pédale au plancher et attachez votre casque! Vous devez rester le plus longtemps possible à la tête du peloton dans une course vous opposant à un maximum de trois pilotes contrôlés par l'ordinateur. Des points sont alloués en fonction du temps passé dans chaque position, et le pilote qui a marqué le plus de points à la fin de la course l'emporte.

### SPLIT-SCREEN (ÉCRAN PARTAGÉ)

Choisissez une piste et ajustez les divers paramètres de course avant de commencer votre duel à deux joueurs sur écran partagé.

**REMARQUE :** Dans le mode multijoueur, votre ami et vous pouvez choisir de courir seuls ou contre des adversaires contrôlés par l'ordinateur.



# GARAGE

## VEHICLES (VÉHICULES)

Chaque course commence par une visite au garage, mais rien ne vous empêche d'y aller entre les épreuves pour personnaliser votre bolide. Tout peut être modifié et personnalisé sur un véhicule, du châssis à la peinture en passant par les roues et les autocollants des commanditaires.

## STATISTICS (STATISTIQUES)

Vous trouverez ici toute une gamme de données et de chiffres qui vous donnent un aperçu de vos performances.

## BADGES (MÉDAILLES)

Les récompenses que vous avez déverrouillées en participant à des épreuves.

## MEDIA (MÉDIA)

Relaxez et profitez d'une bibliothèque remplie d'images et de vidéos de MotorStorm® Arctic Edge.

## DRIVER (PILOTE)

Choisissez un pilote. Vous pouvez déverrouiller des pilotes supplémentaires en remplissant certaines conditions dans diverses épreuves.



# options

## PROFILES (PROFILS)

Créez, chargez, sauvegardez ou supprimez des profils via le gestionnaire de profil. Vous pouvez également activer ou désactiver la fonction de sauvegarde automatique. Pour plus de détails au sujet des profils, reportez-vous à la section « Profils » de ce manuel.

## COMMANDES

Bien connaître et configurer les commandes du jeu selon vos préférences pourrait vous donner une longueur d'avance sur vos adversaires.

## AUDIO (SON)

Configurez les options de son suivantes :

### SOUND VOLUME (Volume du son)

Réglez le volume des effets sonores.



### MUSIC VOLUME (Volume de la musique)

Réglez le volume de la musique du jeu.

### MUSIC MODE (Mode de musique)

Configurez la musique en mode *Normal*, *Shuffle* (Lecture aléatoire) ou *Repeat* (Répéter). Dans le mode *Normal*, les chansons de la liste de lecture sont jouées dans l'ordre. Une fois la liste terminée, la lecture reprend du début. Dans le mode *Shuffle*, les chansons sont jouées dans le désordre. Dans le mode *Repeat*, la même chanson est jouée indéfiniment.

### MUSIC PLAYLIST (Bibliothèque musicale)

Appuyez sur  pour ajouter ou retirer une chanson de la liste de lecture de *MotorStorm® Arctic Edge Music*. Appuyez sur  pour écouter la chanson sélectionnée. Toutes les chansons du festival *MotorStorm®* sont ici, alors gâtez-vous!

## CHEATS (CODES DE TRICHE)

Entrez un code de triche via le clavier virtuel pour déverrouiller des extras et du contenu supplémentaire.

## DISPLAY (AFFICHAGE)

Choisissez le mode d'affichage qui convient le mieux à votre téléviseur : *Normal* or *Widescreen* (Panoramique).



# MENU PAUSE



Lorsque vous interrompez votre partie, les options suivantes vous sont proposées :

## RESUME (POURSUIVRE)

Continuer la course en cours.

## PHOTO MODE (PHOTO)

Permet de prendre une photo dans l'angle de vue actuel.

## OPTIONS

Configurer les commandes ou les options audio.

## RESTART (RECOMMENCER)

Recommencer la course actuelle à partir du début.

## QUIT (QUITTER)

Sélectionnez YES (Oui) pour abandonner la course ou NO (Non) pour continuer à jouer. Si vous abandonnez la course, toute votre progression non sauvegardée est perdue.



# guide du conducteur



## commandes des véhicules

### DIRIGER LE VÉHICULE

Utilisez le manche gauche pour guider votre véhicule au sol. Dans les airs, utilisez le manche gauche pour incliner votre véhicule vers l'avant, l'arrière, la gauche ou la droite. Pour éviter de vous écraser contre une paroi rocheuse ou de vous retrouver au fond d'un précipice, vous devez apprendre à maîtriser ces commandes au plus vite.

### ACCÉLÉRER ET FREINER

Tenez **R1** ou **R2** enfoncé pour accélérer. Tenez **L1** ou **L2**, enfoncé pour freiner. Lorsque votre véhicule est immobile, tenez **L1** ou **L2**, enfoncé pour reculer. Tenez **○** enfoncé pour appliquer le frein à main aux roues arrière du véhicule.

### TURBO

Tenez **⊗** enfoncé pour utiliser le turbo du véhicule afin d'augmenter sa vitesse maximale pendant un court laps de temps. Cela pourrait toutefois faire surchauffer votre moteur, alors gardez toujours un œil sur votre jauge de turbo. Si vous remplissez la jauge et faites surchauffer votre moteur, cela pourrait avoir des résultats explosifs...

Vous pouvez éviter de faire surchauffer votre moteur en tirant avantage de l'environnement glacial. Roulez dans l'eau ou dans la neige pour refroidir votre moteur et ainsi profiter plus longtemps de votre turbo. La jauge de turbo change de couleur quand votre moteur refroidit.

Remarque : Pour assurer des conditions de départ équitables pour tous, le turbo ne fonctionne pas pendant les dix premières secondes d'une course.


### RETOUR EN PISTE

Dans MotorStorm®, une seule chose est certaine à 100 % : à un moment ou à un autre, vous sortirez de piste. Lorsque cela se produit, il vaut mieux ne pas perdre de temps et reprendre la course aussi vite que possible. Appuyez sur **⊗** pour ramener votre véhicule en piste à l'endroit disponible le plus près.

Si vous n'avez pas eu d'accident mais désirez tout de même « revenir en piste », amenez votre véhicule jusqu'à un signal d'arrêt, puis appuyez sur SELECT.



## KLAXONNER, PROVOQUER ET ATTAQUER

Appuyez sur  pour klaxonner. Klaxonner au bon moment pourrait provoquer une avalanche qui emporterait tout pilote assez malchanceux pour se trouver derrière vous. Et si vous êtes assez proche d'un autre coureur, vous pouvez l'insulter et même lui donner un coup de poing. Quoi de mieux pour attiser la compétition?

## classes de véhicules

### MOTO

Les motos sont rapides et agiles mais très fragiles, alors il vaut mieux éviter les conflits avec les plus gros véhicules. Lorsque vous êtes sur une moto, la route empruntée est très importante : restez au sec, évitez les bancs de neige et servez-vous de votre mobilité pour éviter les obstacles.

### VTT

Quatre roues valent mieux que deux, mais pensez-y bien avant de vous frotter à plus grand que vous. Les VTT sont plus stables que les motos, mais ne sont pas aussi agiles, et comme les motos, ils ne sont pas efficaces dans la neige ou l'eau.

### MOTONEIGES

La motoneige est le véhicule le plus adapté au climat arctique. Sa tenue de route et son agilité sont étonnantes malgré ses skis et sa grande accélération. Et comme elle est plus lourde que le VTT, elle est parfaite pour envoyer la compétition valser dans le décor.

### BUGGY

Les buggies sont parfaits sur les terrains accidentés, mais les surfaces glacées pourraient s'avérer un défi de taille pour leurs pilotes. Ces véhicules sont assez lourds pour écarter les motos et les VTT qui lui bloquent la route et ils ont même une chance contre les voitures de rallye et les motoneiges. Évitez toutefois de frotter votre buggy aux véhicules plus lourds que les voitures.

### VOITURE DE RALLYE

Les voitures de rallye sont conçues pour la vitesse. Elles n'ont pas leur pareil sur les surfaces planes, mais leur châssis bas est un désavantage en terrain accidenté. Bien que stables, les voitures de rallye sont fragiles, et une collision avec quelque chose de plus lourd qu'un VTT pourrait leur être néfaste.

Évitez les conflits et mettez la pédale au plancher!

## CAMION DES NEIGES

Les camions des neiges sont énormes, puissants et conçus pour la neige. Bien qu'ils ne soient pas aussi rapides que les autres véhicules, leur force repose en leurs énormes pneus à crampons et leur suspension à toute épreuve. Tirez profit des bancs de neige qui ralentissent vos adversaires.

## SEMI-REMORQUE

Pour la force brute, il n'y a pas mieux que les semi-remorques : elles sont énormes, bruyantes et pratiquement indestructibles. Le secret du maniement d'une semi-remorque est de prendre de la vitesse et de la maintenir. Vous serez peu agile, mais à quoi bon quand vous êtes assez fort pour défoncer un iceberg? Attention aux ponts de glace! Votre monstre sur roues est trop lourd pour eux...

## AUTONEIGE

L'autoneige ressemble à un char d'assaut modifié, combinant une force extraordinaire et des chenilles assez larges pour s'agripper aux plaques de verglas les plus glissantes. L'autoneige est lourde et son accélération n'est pas toujours à la hauteur de ses compétiteurs, mais côté puissance et manoeuvrabilité, elle joue dans la cour des grands.

## l'after-party officiel du festival

Comme le sait tout fanatique de *MotorStorm*<sup>®</sup>, le festival n'est que le début de la fête. Si vous avez besoin d'un congé des températures extrêmes et des courses glaciales, vous trouverez du plaisir signé *MotorStorm*<sup>®</sup> ailleurs.

Visitez [MotorStorm.com](http://MotorStorm.com) pour les derniers développements et des renseignements sur la série *MotorStorm*<sup>®</sup>, et n'oubliez pas de visiter la boutique PlayStation<sup>®</sup>Store pour des mises à jour et autres friandises.

Les propriétaires de PLAYSTATION<sup>®</sup>3 devraient visiter la sphère *MotorStorm*<sup>®</sup> du PlayStation<sup>®</sup>Home pour goûter à la vie dans les coulisses de l'événement le plus extrême du monde de la course.



# générique musical



## **BLOOD RED SHOES - I WISH I WAS SOMEONE BETTER**

COMPOSÉE PAR STEVEN ANSELL ET LAURA CARTER

© BUCKS MUSIC GROUP LTD

® BUCKS MUSIC GROUP LTD

AVEC LA PERMISSION DE V2 RECORDS INTERNATIONAL LTD

SOUS LICENCE DE UNIVERSAL MUSIC OPERATIONS

## **BODYROCKERS - ROUND & ROUND (SWITCH REMIX)**

PAROLES ET MUSIQUE DE KARYOTAKIS/BURNS

PUBLIÉE PAR UNIVERSAL MUSIC PUBL. MGB LTD.

PUBLIÉE PAR SONY/ATV MUSIC PUBLISHING

INTERPRÉTÉE PAR BODYROCKERS

AVEC LA PERMISSION DE MERCURY RECORDS (LONDON) LTD

SOUS LICENCE DE UNIVERSAL MUSIC OPERATIONS

## **THE BODY SNATCHERS - CLUB BEAT INTERNATIONALE (ÉDITION ARCTIC EDGE)**

COMPOSÉE PAR S.SIMPSON & J.GINZBURG

PUBLIÉE PAR SKYHIGH MUSIC 2009

SOUS LICENCE, AVEC L'AUTORISATION DE PASSENGER RECORDS UK

TIRÉE DE L'ALBUM DJ WOODY VS. THE BODY SNATCHERS - MIXTAPE VOLUME ONE'

© SKY HIGH MUSIC LIMITED

® BUCKS MUSIC GROUP LTD

## **THE BRONX - DIGITAL LEASH**

COMPOSÉE PAR JOBY FORD, MATT CAUGHTHRAN, JORMA VIK, BRAD MAGERS ET KEN HORNE

ELVIS THE OTHER WHITE MEAT (ASCAP)

WHITE DRUGS (2008)

## **BULLET FOR MY VALENTINE - DISAPPEAR**

PAROLES ET MUSIQUE DE TUCK, JAMES, PAGET ET THOMAS

© EMI MUSIC PUBLISHING LTD, LONDON W8 5SW

®2007 20-20 ENTERTAINMENT, LLC SOUS LICENCE EXCLUSIVE DE SONY MUSIC ENTERTAINMENT INC.

## **THE CHEMICAL BROS - HEY BOY HEY GIRL (SOULWAX REMIX)**

INTERPRÉTÉE PAR THE CHEMICAL BROTHERS

PAROLES ET MUSIQUE DE ROWLANDS, SIMONS, BLOODROCK, EVANS, FOWLER, PETTIFORD, WIGFALL

PUBLIÉE PAR UNIVERSAL/MCA MUSIC LTD

© MUSIC PUBLISHING COMPANY OF AMERICA, INC. ADMINISTRÉE PAR KOBALT MUSIC PUBLISHING LIMITED INTERNATIONAL MUSIC NETWORK.

SOUS LICENCE, AVEC L'AUTORISATION DE VIRGIN RECORDS LTD

## **DOES IT OFFEND YOU YEAH? - WE ARE ROCKSTARS (KISSY SELL OUT REMIX)**

INTERPRÉTÉE PAR DOES IT OFFEND YOU YEAH?

PAROLES ET MUSIQUE DE D. COOP / J. RUSHENT

PUBLIÉE PAR CHRYSALIS MUSIC LTD. © 2008.

UTILISÉE AVEC PERMISSION. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

®2008 SONY MUSIC ENTERTAINMENT UK LIMITED. AUTORISÉE SOUS LICENCE DE VIRGIN RECORDS LTD.

## **EVIL NINE - TWIST THE KNIFE FEAT. EMILY BREEZE**

COMPOSÉE ET PRODUITE PAR CHRIS PARDY, TOM BAUFOY ET EMILY BREEZE

© MARINE PARADE MUSIC LIMITED AND HOPE MUSIC PUBLISHING LIMITED

®BUCKS MUSIC GROUP LTD ET MARINE PARADE MUSIC LTD 2008





**THE EXPLODERS - STRAIGHT AHEAD**

PAROLES ET MUSIQUE DE ALLENDER/ DOERY  
PUBLIÉE PAR RUBBER MUSIC PUBLISHING  
ADMINISTRÉE PAR SONYATV MUSIC PUBLISHING  
© 2008 RUBBER MUSIC PTY LTD

**FAKE BLOOD - BLOOD SPLASHING (FAKE BLOOD THEME)**

COMPOSÉE PAR T. KEATING.  
PUBLIÉE PAR CHRYSALIS MUSIC LTD. © 2008.  
UTILISÉE AVEC PERMISSION. TOUS DROITS RÉSERVÉS.  
PRODUITE ET MIXÉE PAR FAKE BLOOD IN HIS FLAT.  
© 2008 CHEAP THRILLS RECORDS 2008

**THE HIVES - TICK TICK BOOM**

COMPOSÉE PAR RANDY FITZSIMMONS  
© RANDY FITZSIMMONS ADMINISTRÉE PAR KOBALT MUSIC PUBLISHING LIMITED  
AVEC LA PERMISSION DE POLYDOR UK LTD  
SOUS LICENCE DE UNIVERSAL MUSIC OPERATIONS

**MINK - GET IT RIGHT**

COURTESY OF SPITFIRE MUSIC

**MOTORHEAD - RUNAROUND MAN**

PAROLES ET MUSIQUE DE KILMISTER / CAMPBELL / DELAOGLOU  
PUBLIÉE PAR NOTTING HILL MUSIC  
© 2006 STEAMHAMMER, UNE DIVISION DE SPV GMBH  
TIRÉE DE L'ALBUM "MOTÖRIZER" AVEC L'AIMABLE AUTORISATION DE SPV GMBH

**OVERSEER - HAMMERHEAD**

COMPOSÉE ET INTERPRÉTÉE PAR DR CHUG  
© 2008 WARNER/CHAPPELL MUSIC LTD (PRS)  
DROITS PRINCIPAUX : DR CHUG INDUSTRIES

**PENDULUM - PROPANE NIGHTMARES (CELLDWELLER REMIX)**

COMPOSÉE PAR R. SWIRE THOMPSON/B. BURHOFF/J. OETRICH/O. FRONING.  
PUBLIÉE PAR CHRYSALIS MUSIC LTD/WARNER CHAPPELL MUSIC LTD. © 2008.  
UTILISÉE AVEC AUTORISATION. TOUS DROITS RÉSERVÉS.  
© 2006 EDITION S.M.P.T.E. (GEMA), HANSEATIC MUSIKVERLAG GMBH & CO KG (GEMA) ET CHRYSALIS MUSIC LTD (PRS)  
TOUS LES DROITS AU NOM DE EDITION S.M.P.T.E. ET LUI-MÊME  
ADMINISTRÉE PAR HANSEATIC MUSIKVERLAG GMBH & CO KG TOUS DROITS RÉSERVÉS  
© 2007 WARNER MUSIC UK LTD.  
SOUS LICENCE, AVEC L'AUTORISATION DE WARNER MUSIC UK LTD  
TIRÉE DE L'ALBUM IN SILICO

**THE PRODIGY - OMEN**

PAROLES ET MUSIQUE DE HOWLETT, HUTTON ET PALMER  
© 2008, EMI VIRGIN MUSIC LTD, W8 5SW  
© SUPERHERO MEDIA LIMITED ADMINISTRÉE PAR KOBALT MUSIC PUBLISHING LIMITED PUBLIÉE  
PAR PERFECT SONGS LTD / EMIVIRGIN MUSIC LTD / SUPAHERO MEDIA / KOBALT MUSIC GROUP LTD.

**THE QEMISTS - LOST WEEKEND**

PAROLES ET MUSIQUE DE L BLACK, L HARRIS, D ARNOLD, M PATTON  
PUBLIÉE PAR JUST ISN'T MUSIC (PRS) ET MAL DI GOLA (ASCAP)  
© NINJA TUNE 2009




**QUEENS OF THE STONE AGE - GO WITH THE FLOW**  
PAROLES ET MUSIQUE DE HOMME/OLIVERI  
PUBLIÉE PAR UNIVERSAL MUSIC PUBLISHING LTD.  
AVEC L'AUTORISATION D'INTERSCOPE RECORDS  
SOUS LICENCE DE UNIVERSAL MUSIC OPERATIONS

**RADIOHEAD - ELECTIONEERING**  
INTERPRÉTÉE PAR RADIOHEAD  
PAROLES ET MUSIQUE DE THOMAS EDWARD YORKE, JONATHAN RICHARD GUY  
GREENWOOD, COLIN CHARLES GREENWOOD, EDWARD JOHN O'BRIEN ET PHILIP JAMES SELWAY  
© WARNER/CHAPPELL MUSIC LTD (PRS)  
SOUS LICENCE, AVEC L'AUTORISATION D'EMI RECORDS LTD

**SUBFOCUS - TIMEWARP**  
COMPOSÉE ET PRODUITE PAR NICK DOUWMA  
PUBLIÉE PAR OAKDEN MUSIC / POWIS MUSIC LIMITED  
SOUS LICENCE, AVEC L'AUTORISATION DE RAM RECORDS





## GARANTIE LIMITEE

Sony Computer Entertainment America (SCEA) offre à l'acheteur original de ce logiciel SCEA pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date d'achat une garantie contre les vices de matériaux et de fabrication. SCEA s'engage, pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours, à réparer ou remplacer selon son jugement ce produit SCEA. Vous devez téléphoner au 1 800 345-7669 pour connaître la marche à suivre afin d'obtenir les services de réparation ou de remplacement.

Cette garantie n'est pas applicable et s'annule si le défaut du produit SCEA a été causé par l'abus, l'usage excessif, la détérioration ou la négligence. LA PRÉSENTE GARANTIE CONSTITUE UNE GARANTIE EXCLUSIVE REMPLAÇANT TOUTES LES AUTRES GARANTIES ET SCEA NE PEUT FAIRE L'OBJET D'UNE OBLIGATION ENVERS AUCUNE AUTRE REPRÉSENTATION OU RÉCLAMATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT. TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES À CE LOGICIEL, INCLUANT LES GARANTIES SUR LA QUALITÉ MARCHANDE ET D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER, SONT PAR LA PRÉSENTE RESTREINTES À LA PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS ÉNONCÉE PLUS HAUT. SCEA NE PEUT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS, PARTICULIERS OU INDIRECTS CONSÉCUTIFS À LA POSSESSION, À L'UTILISATION OU À LA DÉFECTUOSITÉ DU LOGICIEL SCEA.

Certains États ou certaines provinces ne permettent pas de restriction sur la durée d'une garantie implicite et/ou d'exemption des dommages directs ou indirects. Dans ce cas, les restrictions ou exemptions sur la responsabilité mentionnées plus haut pourraient ne pas être applicables. Cette garantie vous procure des droits légaux précis. Il se peut que vous ayez d'autres droits qui varient selon l'État ou la province.

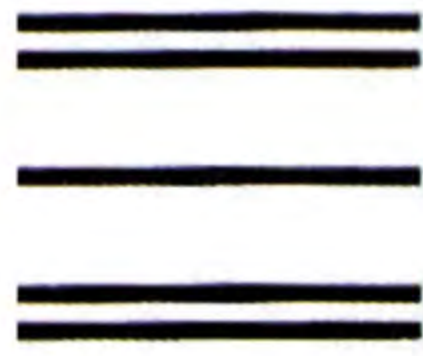
## UTILISATION DE PRODUITS NON AUTORISÉS :

L'utilisation de logiciels ou de périphériques non autorisés par Sony Computer Entertainment America pourrait endommager votre console et/ou annuler votre garantie. Seuls des périphériques officiels ou autorisés devraient être utilisés dans les ports des manettes ou dans les fentes de cartes mémoire.

La copie, la reproduction, la location, la représentation publique ou la diffusion non autorisée de ce jeu représente une violation des lois applicables. Le propriétaire des droits d'auteur se réserve le droit de faire des copies de toute portion du jeu pour une redistribution éventuelle. Veuillez communiquer avec SCEA au 1 800 345-7669 si vous n'acceptez pas les conditions de cette licence.







PLACE  
STAMP  
HERE/  
PLACER  
LETIMBRE  
ICI

**PlayStation® Underground™**  
**P0 Box 152258**  
**IRVING, TX 75015-2258 USA**

**SONY**



**COMPUTER  
ENTERTAINMENT ©**



# REGISTER ALL YOUR GAMES NOW ENREGISTREZ TOUS VOS JEUX DÈS MAINTENANT

TO MAKE SURE YOU GET THE INSIDE SCOOP ON PLAYSTATION® 2 STUFF!  
ET ASSUREZ-VOUS D'AVOIR LES NOUVELLES PLAYSTATION® 2 EN PRIMEUR

**MAIL: Don't forget the stamp!**  
**COURRIER : N'oubliez pas le timbre !**

**FAX : 1-888-780-7669**  
**TÉLÉC. : 1 888 780-669**

**WEB : www.register.us.playstation.com**  
**site WEB : www.register.us.playstation.com**

Primary User's Name / Nom de l'utilisateur principal \_\_\_\_\_  
FIRST NAME / PRÉNOM \_\_\_\_\_ LAST NAME / NOM DE FAMILLE \_\_\_\_\_

Address / Adresse \_\_\_\_\_  
Apt.# / No d'app. \_\_\_\_\_

City / Ville \_\_\_\_\_  
Province / province \_\_\_\_\_

Country / Pays \_\_\_\_\_  
Date of Birth/Date de naissance \_\_\_\_\_  
MONTH/MOIS DAY/JOUR YEAR/ANÉE

Gender/Sexe  Male / Masculin  Female / Féminin

Phone / Téléphone \_\_\_\_\_  
Purchase Date/Date d'achat \_\_\_\_\_  
MONTH/MOIS YEAR/ANÉE

Email Address/Adresse électronique \_\_\_\_\_

Enter your email address to get exclusive PlayStation® and PSP® system news, contest info and more!  
Inscrivez votre adresse électronique si vous souhaitez recevoir des nouvelles exclusives et des infos sur les concours PlayStation® et PSP®!

If you want this information shared with other reputable companies, check here. / Si vous désirez que ces informations soient partagées avec d'autres entreprises dignes de confiance, veuillez cocher cette case.

**Total hours per week that you spend gaming:**  
**Heures passées à jouer à des jeux vidéo chaque semaine :**

- 1-3  4-6  7-9  10+

**Which platforms do you currently own?**  
**Quel(s) système(s) de jeu possédez-vous?**

- PlayStation 2® computer entertainment system  
Système de loisir interactif PlayStation® 2
- PSP® (PlayStation® Portable) system  
Système PSP® (PlayStation® Portable)
- Nintendo Gamecube
- Nintendo Game Boy Advance/SP
- Nintendo DS
- Xbox
- Xbox 360

**What types of games do you prefer? (Check all that apply)**  
**Quels types de jeux préférez-vous? (vous pouvez cocher plus d'une case)**

- Action  Extreme Sports / Sports extrêmes  Shooter / Tir
- Adventure / Aventure  Fighting / Combat  Racing / Course  Sports / Sport
- Children's / Pour enfants  Music / Musique  RPG / Jeu de rôle  Strategy / Stratégie
- Puzzle / Casse-tête  Shooter / Tir

**Which type of connection do you have?**  
**À quel type de connexion internet avez-vous accès?**

- No Internet / Aucune connexion
- Dial-Up (narrowband 18k - 56k)  Broadband (ISDN, Cable, DSL, T1-T3)
- Par ligne téléphonique (bande étroite 18k - 56k)  Haute vitesse (isdn, câble, dsl, t1-t3)

**Do you have wireless network access at home?**  
**Avez-vous un réseau sans fil à la maison?**

- Yes / Oui  No / Non

Tell us more about yourself in the "My Account" section at /  
Dites-nous-en plus à votre sujet dans la section « My Account » du site [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com)

OPTIONAL SURVEY / SONDAGE FACULTATIF

PLEASE NOTE: The warranty offered by SCEA on your PlayStation products is the same whether or not you register. The Sony Computer Entertainment logo is a registered trademark of Sony Corporation. "PlayStation" and the "PS" Family Logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Personally identifying information (PII) of PlayStation Underground members age 12 and under will not be shared with third parties. PII of members 13 and over with their permission, may be shared with promotional partners. For more details on Underground membership information on our privacy policy or to be removed from our mailing list, call 1-800345-7669 or visit [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com). You may also get information on our Privacy Policy at: <http://www.us.playstation.com/support.aspx?id=privacypolicy>. Sony Computer Entertainment America, 919 Hillsdale Boulevard, Foster City, CA 94404 U.S.A.

La garantie offerte par SCEA sur vos produits PlayStation demeure la même, que vous procédiez à l'enregistrement ou non. Le logo de Sony Computer Entertainment est une marque de commerce déposée de Sony Corporation. « PlayStation » et le logo des produits « PS » sont des marques de commerce déposées de Sony Computer Entertainment, Inc. Les renseignements personnels des abonnés de PlayStation Underground âgés de 12 ans et moins ne sont pas divulgués à des tiers parties. Les renseignements des abonnés âgés de 13 ans et plus peuvent, avec leur accord, être partagés avec nos partenaires promotionnels. Pour en savoir davantage au sujet de l'abonnement à Underground, sur notre politique de confidentialité ou pour être retiré de notre liste de diffusion, téléphonez au 1 800 345-7669 ou visitez le site [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com). Vous trouverez d'autres renseignements sur notre politique de confidentialité sur le site <http://www.us.playstation.com/support.aspx?id=privacypolicy>. Sony Computer Entertainment America, 919 Hillsdale Boulevard, Foster City, CA 94404 États-Unis.

**notes**



A series of horizontal lines for writing notes, spanning the width of the page.

